ШКОЛА АРХИВИСТОВ

В мире много секретов. Некоторые скрыты в книгах и свитках, другие - в забытых местах. Иные, возможно, вписаны в побрякушки и сокровища, или охраняются теми, кто не желает, чтобы эти секреты когда-либо оказались разглашены. Вы желаете чтобы найти, изучить и понять все эти секреты, для того чтобы использовать это знание в своих интересах. Вы архивариус, искатель и хранитель знаний.

Возможно, естественное любопытство послало вас по этому пути, или, может быть, это было желание использовать знания, чтобы победить тех, кто когда-от насолил вам. Как бы то ни было, вы научились многим вещам, и хорошо осознаёте что знание - это сила.

Архивные исследования

На 2 уровне вы можете использовать свои былые исследования и находки в старых архивах, чтобы помочь себе в решении текущей задачи. Действием вы можете выбирать один навык или инструмент. На следующие 10 минут вы считаетесь опытным в обращении с выбранным навыком или инструментом. Затем вы должны закончить короткий или длительный отдых, прежде чем сможете снова использовать эту способность.

Студент от бога

Также начиная со 2 уровня, когда вы находите заклинание из списка жреца, вы можете переписать его в свой гримуар, если его уровень соответсвует уровню ваших ячеек. Для вас оно будет считать тайной магией, но другие волшебники (кроме теургов и других архивистов) не могут скопировать его у вас.
Цена в золотеи затраты времени, которые вы тратите для переписывания заклинаний жреца, уменьшаются вдвое.

Тёмное знание

Начиная с 6 уровня вы можете использовать свои обширные знания различных существ, чтобы вспомнить и использовать их недостатки. Действием вы можете выбрать одно существо в пределах 60 футов от вас, которое вы можете видеть.

Сделайте проверку Природы, Магии или Религии со Сл 10 в зависимости от типа существа. Ваш Мастер может поднимать или опускать эту Сл в зависимости от редкости существа. При успехе вы вспоминаете типы атаки и боевые техники этого существа, предоставляя всем союзникам, которые могут слышать вас, бонус +2 к броскам атаки против него на I минуту. Этот бонус также применяется к другим существам того же вида, что и цель.

По окончании этого времени, или при начальном провале проверки знания, вы не можете использовать эту способность снова на том же типе существ, пока не окончите короткий или длительный отдых.

Вы можете использовать эту способность количество раз, равное вашему модификатору Интеллекта. Вы не тратите действие на использование, если проваливаете проверку знания. После длительного отдыха вы возвращаете все использованные использования способности.

Могущество

Начиная с 10 уровня, когда вы используете Тёмное знание, то так же дополнительно даёте союзникам +2 к КД и спасброскам.

Страшный секрет

Начиная с 14 уровня, используя Тёмное знание, вы можете шёпотом рассказать ужасную или постыдную тайну этого чудовища. При успехе все существа этого вида, которые слышат вас, становятся парализованы на 1 раунд.